

PIERDOMENICO BACCALARIO

TOMMASO PERCIVALE

il·lustracions

d'ANTONGIONATA FERRARI

EL
MANUAL
DE LES
50
AVENTURES

QUE HAS DE VIURE
ABANS DELS 13 ANYS

Estrella Polar

Pierdomenico Baccalario i Tommaso Percivale

Manual de Les 50 aventures

que s'han de viure abans dels 13 anys

Il·lustracions d'AntonGionata Ferrarri

Estrella Polar

Títol original: *Il manuale delle 50 avventure da vivere prima dei 13 anni*

Text de Pierdomenico Baccalario, Tommaso Percivale

Il·lustracions d'AntonGionata Ferrari

© 2016 per Editrice Il Castoro, Milano - www.castoro-on-line.it

Disseny gràfic: Dario Migneco / PEPE nym

Director d'art: Stefano Rossetti

Aquest llibre s'ha negociat a través de Ute Körner Literarv Agent, Barcelona – www.uklitag.com

Traducció de Núria Puuvuelo, 2018

© d'aquesta edició: 2018, Grup Editorial 62, s.l.u.

Estrella Polar, Diagonal, 662-664, 08034, Barcelona

Primera edició: febrer del 2018

www.estrellapolar.cat

Dipòsit legal: B. 500-2018

ISBN: 978-84-9137-467-1

Queda rigorosament prohibida sense autorització escrita de l'editor qualsevol forma de reproducció, distribució, comunicació pública o transformació d'aquesta obra, que serà sotmesa a les sancions establertes per la llei. Podeu adreçar-vos a Cedro (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necessiteu fotocopiar o escanejar algun fragment d'aquesta obra (www.conlicencia.com: 91 702 19 70 / 93 272 04 47). Tots els drets reservats.

Índex de Les missions

1 - Donar menjar a almenys 7 animals diferents	17
2 - Patinar i anar amb monopatí	20
3 - Jugar a pilota en un prat	23
4 - Aprendre a fer 4 nusos	27
5 - Fer volar un estel	30
6 - Reconèixer 10 núvols	32
7 - Organitzar una caça del tresor	34
8 - Fer una bombolla de sabó gegant	38
9 - Enfilar-se a un arbre	41
10 - Construir una cabanya sobre un arbre	44
11 - Dormir en un lloc perillós	46
12 - Mirar les estrelles	49
13 - Fabricar-se un bon bastó	53
14 - Caminar en la foscor de la nit	56
15 - Observar la sortida i la posta de sol el mateix dia	60
16 - Plantar una planta	62
17 - Construir un tirador	65
18 - Tocar un pot a 10 passos de distància	68
19 - Rodolar des de dalt d'una muntanya molt alta	70
20 - Fotografiar 3 animals salvatges	73
21 - Seguir petjades en un bosc	75
22 - Fer un foc	78
23 - Aprendre a reconèixer els bolets	81
24 - Construir un ninot de neu	84
25 - Construir un iglú	86

26 - Fer una cursa amb el trineu	89
27 - Fer una batalla campal	91
28 - Anar a buscar fòssils	95
29 - Crear un club secret	98
30 - Escriure un missatge secret	101
31 - Seguir un amic sense que se n'adoni	104
32 - Investigar unes antigues ruïnes misterioses	107
33 - Imitar un personatge famós (que sigui mort)	110
34 - Orientar-se amb una brúixola i un mapa	113
35 - Crear un diari o un blog	116
36 - Acabar un videojoc difícilíssim	119
37 - Construir un monstre simpàtic	122
38 - Inventar una poció màgica	125
39 - Inventar una història	127
40 - Escriure una carta	130
41 - Quedar-se ben xop en un temporal	132
42 - Fer una llista de cançons	135
43 - Organitzar una representació teatral	138
44 - Fer pa (i menjar-te'l)	141
45 - Aventures a la platja	144
46 - Fer una partida de bales	146
47 - Explorar la ciutat amb els ulls embenats	148
48 - Desmuntar (i muntar) una joguina	151
49 - Fer una llista de desitjos per complir	153
50 - Amagar un tresor	156

LES NORMES D'AQUEST LLIBRE



Amagats entre les pàgines d'aquest llibre, hi ha molts tresors. Són tresors que ningú pot robar i, per això, un cop els trobis, seran teus per sempre. Potser et semblaran coses petites, coses normals o fins i tot inútils. És difícil entendre el valor que tenen. Però amb el temps ho entendràs. Amb el temps els veuràs brillar com diamants sota el sol.

I quins són aquests tresors? El cor que batega per l'emoció, la respiració accelerada després d'una cursa, el sol que crema la pell, el vol d'una oreneta o la bava d'un cargol, la picada d'ullet d'un núvol o una llauna que rodola exactament per on tu volies que rodolés.

Confia en nosaltres, són coses precioses.

Tots els cercadors de tresors segueixen una única llei: em vull divertir.

I, de fet, el llibre que tens a les mans no és un llibre per a nens malcarats o pesadets. Cada vegada que l'obris, has d'estar disposat a viure un dia inoblidable. Estàs preparat?

Aquí tens les **normes d'aquest llibre**:

1. Sempre has de portar aquest llibre amb tu. Qualsevol moment és bo per acomplir una missió.
2. Respecta escrupolosament aquestes normes.
3. Si no t'agraden, esborra-les i inventa-te'n de noves. Però després respecta-les escrupolosament.
4. Un cop hakis firmat el Contracte de l'Aventurer, ja pots començar a acomplir les missions.
5. Pots escriure, dibuixar o guixar qualsevol pàgina d'aquest llibre, també la coberta.
6. Pots fer malbé aquest llibre. Durant les missions, el pots tacar, mullar, estripar, mastegar, cremar... Pots enganxar-hi fotos, tiquets, fulles, plomes i tot el que vulguis. El llibre sempre estarà al teu costat i afrontarà els entrebancs sense fer-se mai enrere.
7. D'ara endavant, has de saltar a peu coix.
8. La norma número 7 ja no és vàlida.
9. Has d'aconseguir fer tantes missions com puguis.
10. Per cada missió que hakis superat, has de posar-te una nota de 0 a 10. Has estat molt valent? Has après moltes coses? T'has divertit? Sumant els punts, obtindràs la Nota que la missió ha suposat per a tu.
11. Si una missió requereix la presència d'un adult, l'has de dur a terme amb un adult. Si no, no serà vàlida.
12. La norma número 13 no hi és perquè porta mala sort.
- 13.
14. La millor manera de divertir-se és fer-ho com a mínim amb un amic.

Contracte de L'Aventurer

(CAL LLEGIR-LO EN VEU ALTA DAVANT DE COM A MÍNIM
DOS TESTIMONIS I UNA VEGADA DAVANT DEL MIRALL)

El sotasignat (nom i cognom)

amb totes les meves facultats físiques i mentals, accepto el repte
de convertir-me en un aventurer i per tant:

Prometo solemnement esforçar-me al màxim per acomplir les
missions que es proposen.

Prometo solemnement que m'ho passaré bé i que per aconseguir-
ho m'embrutaré la roba, la faré malbé i potser prendré mal.

Però no em queixaré mai, perquè formarà part de l'aventura.

Prometo solemnement implicar en les missions tots els amics
i les amigues que m'ho demanin.

Prometo solemnement respectar les **normes del llibre**.

En dono fe.
(FIRMA I DATA)

material indispensable

Una aventura no és cap broma. Per això, els aventurers, que ho saben molt bé, sempre van molt ben equipats. Es tracta de portar uns quants objectes que costen ben poc, però que cal escollir amb molta cura.

Aquí tens les coses que no poden faltar mai a les teves butxaques d'explorador del món:



Cordill: va bé el que es fa servir per als paquets o per lligar els rostits. Porta'n a sobre un braç o dos (unitat de mesura que indica la llargada del teu braç). Els professionals de l'aventura fan servir la corda d'escalada (disponible en diversos colors i gruixos) i el Paracord, és a dir, una corda

sintètica que s'utilitza per lligar els paracaigudes i pot suportar pesos de fins a 250 kg. Si tens prous estalvis, pots comprar el Paracord en grans establiments esportius o en botigues de caça i pesca.



Llapis: de qualsevol tipus, però amb punta. També van bé els retoladors permanents, però cal que els revisis sovint perquè si no et pots trobar que no funcionen quan més els necessites. Si has de dibuixar línies sobre l'asfalt o el ciment (per exemple, per jugar a bales), pots fer servir un munt d'objectes punxeguts que trobaràs al voltant del lloc de la missió (sem-

pre n'hi ha, a prop del lloc de la missió).



Encenedor o llumins: el foc és una de les coses més útils que hi ha. Aprèn a conèixer-lo i respectar-lo. El foc et respectarà sempre. Necessitaràs una mica de foc per cremar les cordes sintètiques després d'haver-les tallat per evitar que es desfilin. Pots utilitzar una caps de llumins, que trobaràs en qualsevol estanc o supermercat.



Navalla suïssa: després de controlar el foc, l'home primitiu va necessitar algun objecte per tallar. Es fabricava puntes de llança i utensilis polint-los

amb pedres. Avui no cal, pots comprar un ganivet multiusos que també té un obridor (per als suc de fruita), pinces i altres eines molt útils, totes en format de butxaca. El model bàsic val menys de 10 € i el pots trobar en una ferreteria.



Lupa: si en Sherlock Holmes en té una, nosaltres també! A més de servir per fer grans els objectes, també es pot utilitzar per encendre un foc d'emergència (però no és tan fàcil com sembla). En trobaràs a les papereries, però abans de comprar-la, comprova que no en tinguis una a casa o a casa dels avis.

Caramels: és una reserva de sucre important i indispensable per sobreviure en les missions més delicades. Has d'aprendre l'antiga norma d'amagar els caramels als



grans. I et servirà per a moltes altres ocasions.



Cinta adhesiva: va bé qualsevol tipus de cinta adhesiva, tot i que aquella estreta i transparent que s'utilitza a l'escola és una mica fràgil. És millor la cinta d'electricista, que és resistent al foc i una mica elàstica, i també la cinta americana. Pots embolicar un tros de cinta al voltant del llapis, per no haver de portar sempre el rotllo sencer.



Llanterna: per veure a les fosques o en la penombra. Porta sempre unes piles de recanvi!



Rellotge: si pots, escull-ne un que es pugui carregar automàticament o amb energia solar i, sobretot, que sigui resistent als cops.

Mòbil: als aventurers no els agraden els mòbils, perquè no volen estar sempre localitzables. Però poden ser molt útils. Sobretot els que tenen aplicacions. Per això, si en vols tenir un, només et perdono si et descarregues aquestes aplicacions:



LeafSnap (que et permet reconèixer els arbres).

Sky Map (amb la qual pots reconèixer les estrelles).

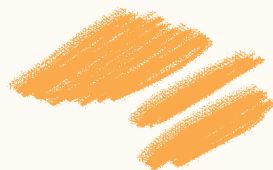
GeoCatching (que et permet fer caces de tresors a prop teu).



Survival Guide (que t'ensenya moltes coses, fins i tot com curar les picades d'alguns animals).

Una llibreta: per anotar les coses que et passen pel cap quan ets fora de casa.

Menys importants però molt útils:



Però el més important i que no et pot faltar de cap manera és, naturalment, aquest llibre.

Daus: per provar la teva sort.



Bales: es pot jugar a bales en qualsevol lloc. És un joc vell, molt vell, i als aventurers, els ENCANTEN les coses velles, molt velles.

Les 50 missions

