

HOLA RUBY

L'aventura de programar

La forma
més divertida
de descobrir
com pensen els
ORDINADORS



.....
Inclou
activitats
per a futurs
programadors
.....

Linda Liukas

Estrella Polar

HOLA RUBY

L'aventura de programar



Linda Liukas

Estrella Polar



Per a la mama

**Aquest llibre no existiria sense la comunitat Kickstarter,
que em va ajudar a fer realitat el meu somni.**

© Grup Editorial 62, S.L.U., 2017
Av. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona
www.estrellapolar.cat

Editat originalment als Estats Units per Feiwei and Friends, un segell de Macmillan, el 2015.

Títol original: *Hello Ruby: Adventures in coding*

© del text i les il·lustracions: Linda Liukas, 2017
© de la traducció: Scheherezade Surià López, 2017

El robot d'Android ha estat reproduït o adaptat a partir de l'original creat i compartit per Google,
i s'utilitza en aquesta obra d'acord amb els termes descrits en la Llicència Creative Commons 3.0.

Disseny del llibre: Eileen Savage

Les il·lustracions han estat creades amb Photoshop, fent servir pinzells desenvolupats per Kyle T. Webster.
La textura prové d'una foto en primer pla de la placa base d'un vell model de MacBook.

Primera edició: abril del 2017
ISBN: 978-84-9137-218-9
Dipòsit legal: B. 3.615-2017
Imprès a Catalunya

Queda rigorosament prohibida sense autorització escrita de l'editor qualsevol forma de reproducció, distribució, comunicació pública o transformació d'aquesta obra, que serà sotmesa a les sancions establertes per la llei. Podeu adreçar-vos a Cedro (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necessiteu fotocopiar o escanejar algun fragment d'aquesta obra (www.conlicencia.com; 91 702 19 70 / 93 272 04 47). Tots els drets reservats.

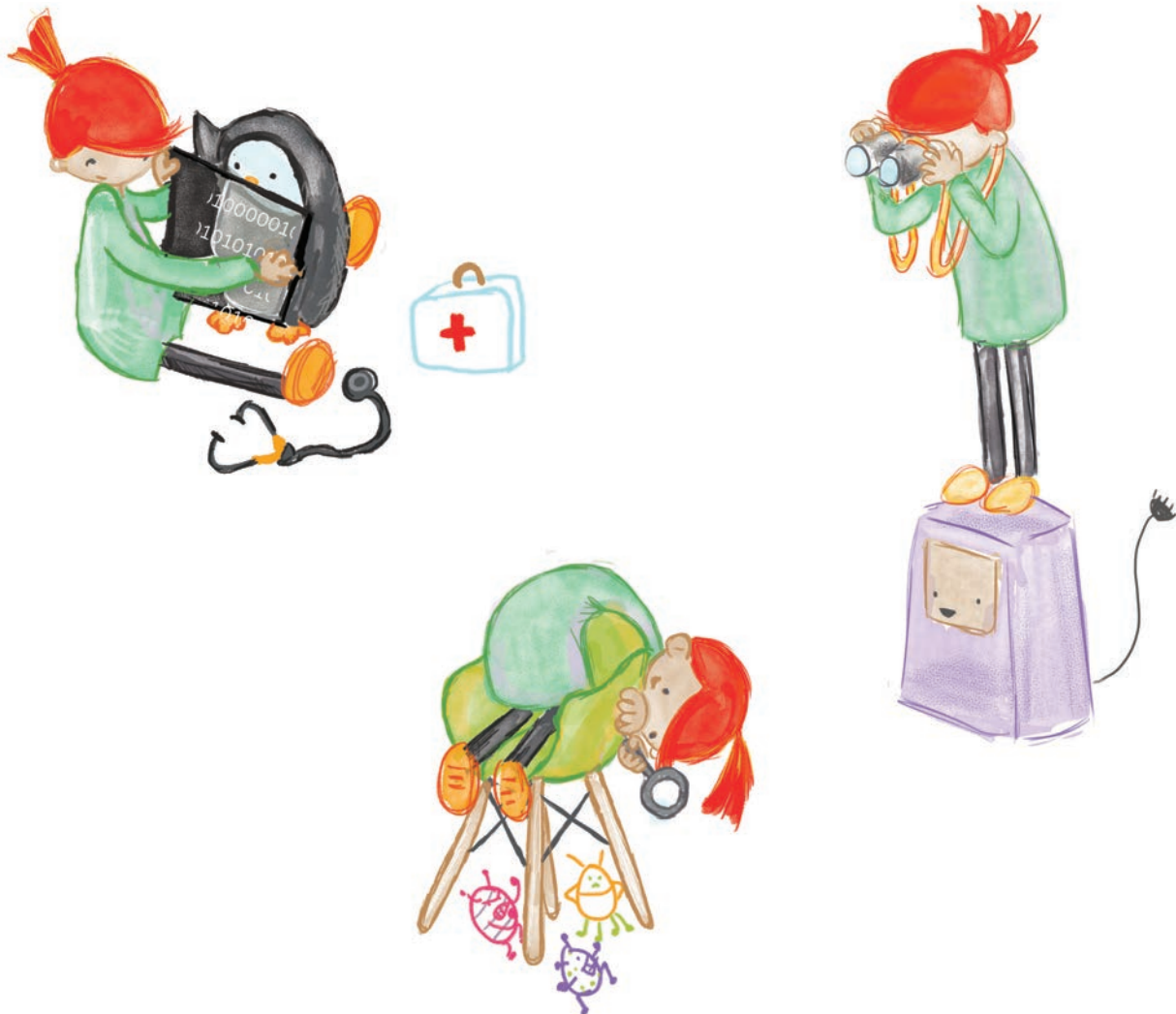


Capítol 1: Vet aquí la Ruby

La Ruby és una nena petita amb una imaginació enorme.

Li encanta esmunyir-se sota el llit i
imaginar-se les cuques que hi deuen viure.
Sempre s'empesca nous passos de ball
i la seva expressió preferida és «Per què?».





Al món de la Ruby, ella és la creadora i arquitecta principal. Un dia és doctora i l'endemà, caçadora de cuques. El seu superpoder? La Ruby sap construir coses amb la imaginació. Qualsevol cosa és possible si se la proposa.



Una cosa que no li agrada és que li diguin què ha de fer. De vegades això provoca problemes, sobretot si les instruccions no són clares.

Quan el pare de la Ruby li demana que es vesteixi per anar a l'escola, ella es posa el vestit i les sabates, però es deixa posat el pijama de puntets. Al cap i a la fi, ell no li ha dit que primer se l'ha de treure.



Quan és hora d'endregar
les joguines, la Ruby recull els
peluixos, els blocs de construcció
o la casa de nines, però deixa els
llapis de colors a terra.



—És que els llapis no són
joguines —diu ella amb
picardia.

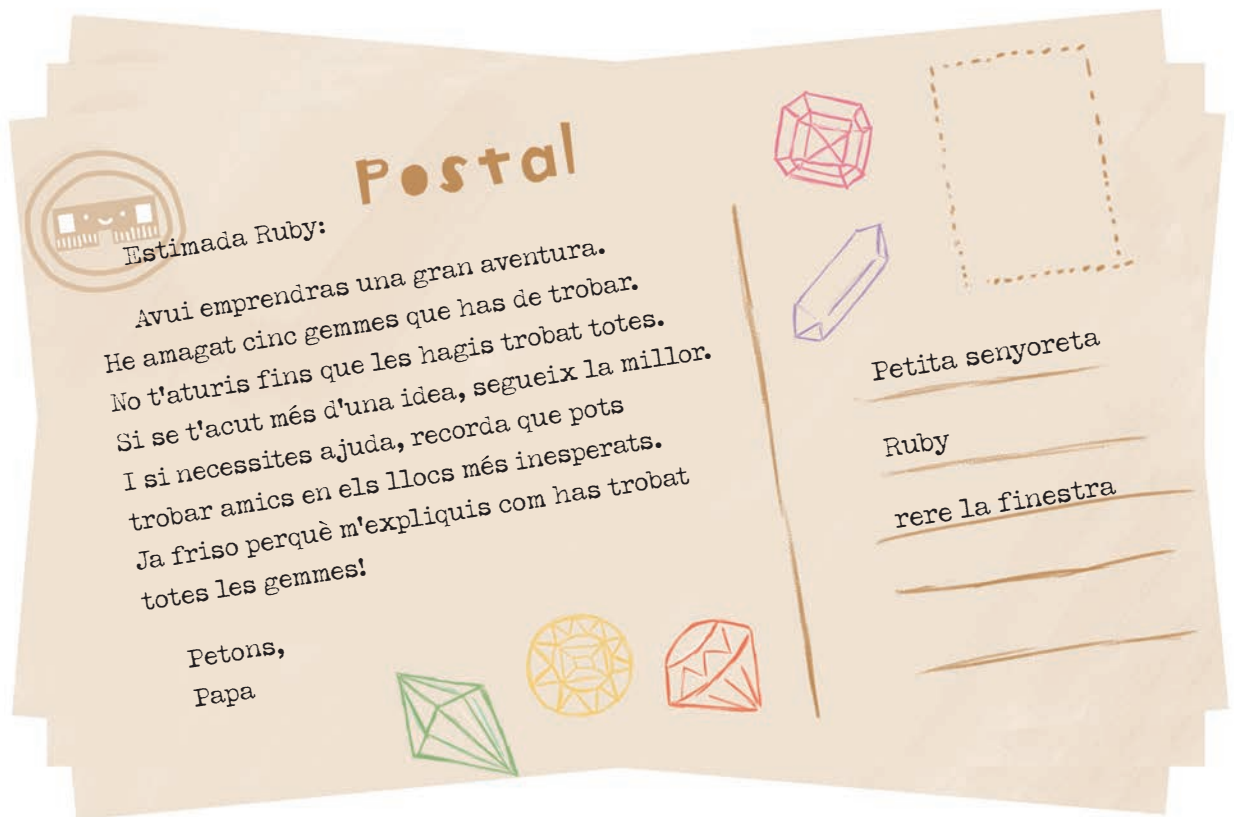




Capítol 2: Les pistes

Mentre el seu pare és fora treballant i viatjant, la Ruby volta pel seu món. Ai, com li agradaria poder acompanyar-lo en les seves aventures! Treballar ha de ser divertidíssim!

Però just quan la Ruby comença a trobar a faltar el seu pare, descobreix una cosa inesperada: una postal. El pare de la Ruby és una caixa de sorpreses!



La Ruby està molt engrescada. Vol començar l'aventura i trobar les gemmes, però el pare no ha deixat instruccions. Mira que n'és, de despistat! «Per on començo? Com trobo les pistes?», rumia.

La Ruby té ganes de posar-se a plorar. Però és molt pràctica i sap que, sovint, els problemes grans són tot un seguit de petits problemes.





I amb aquesta reflexió, ja sap quin hauria de ser el primer pas. «Faré un pla!».